

OpenLDAPの syncreplレプリケーション

OSC 2007 Hokkaido

日本LDAPユーザ会／NECソフトウェア北海道

稲地 稔

日本LDAPユーザ会について

2007年4月1日に正式発足

■ 目的

- LDAPに関する情報交換
 - 技術情報、イベント情報、人的交流
- LDAP利用の普及促進

■ 活動内容

- Webによる情報発信
 - <http://www.ldap.jp/>
- メールングリストによる情報交換
- 技術セミナー、OSC、LWCのようなイベントに参加

講師紹介

■ 稲地 稔(いなちみのる)

- NECソフトウェア北海道 社員
- 日本LDAPユーザ会スタッフ

■ OpenLDAPドキュメントの翻訳

- <http://www5f.biglobe.ne.jp/~inachi/openldap/>

■ 著作

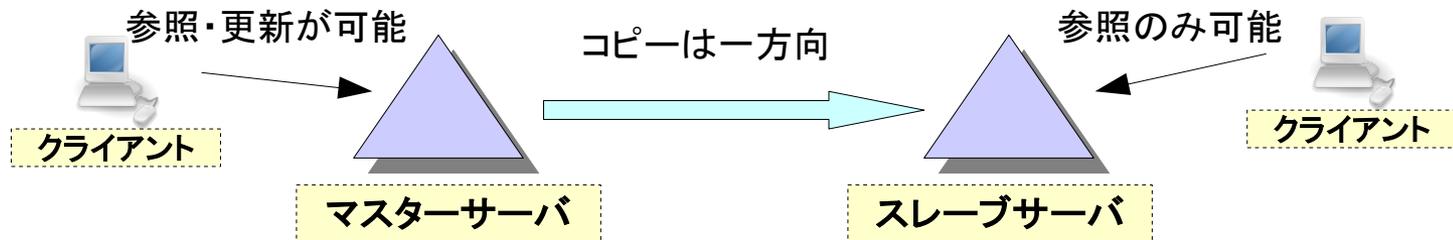
- 2001年10月 技術評論社 WEB+DB Press Vol.5
 - ・ 特集2 社内システム増強計画
第1章「OpenLDAPとPHPによる高速検索 社員情報管理システムの作り方」
- 2003年8月 技術評論社「OpenLDAP入門」
- 2006年5月 技術評論社 LDAP Super Expert
 - ・ 特集1 OpenLDAP 2.3の強化ポイント



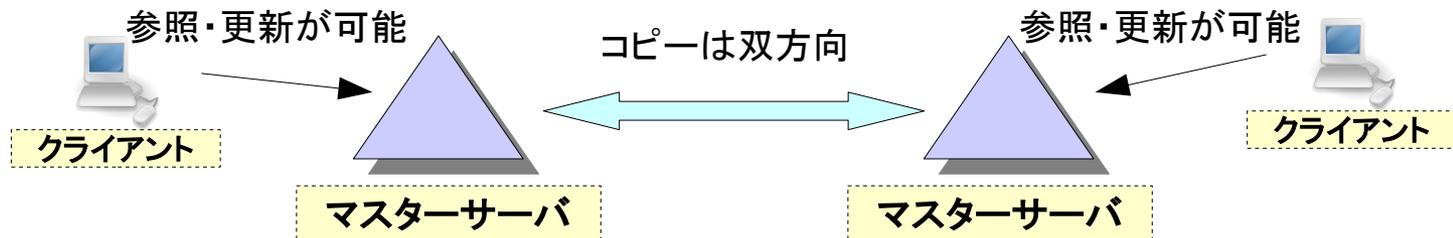
ディレクトリサービスのレプリケーション

- ディレクトリサーバのデータを他サーバに自動コピーする機構
- 高可用性、信頼性、負荷分散のために必要
- 構成方法: シングルマスターとマルチマスター

■ シングルマスターレプリケーション



■ マルチマスターレプリケーション



OpenLDAPのレプリケーション

- 2種類の異なるレプリケーション方式を提供
- 両者ともシングルマスターレプリケーション

■ slurpd方式

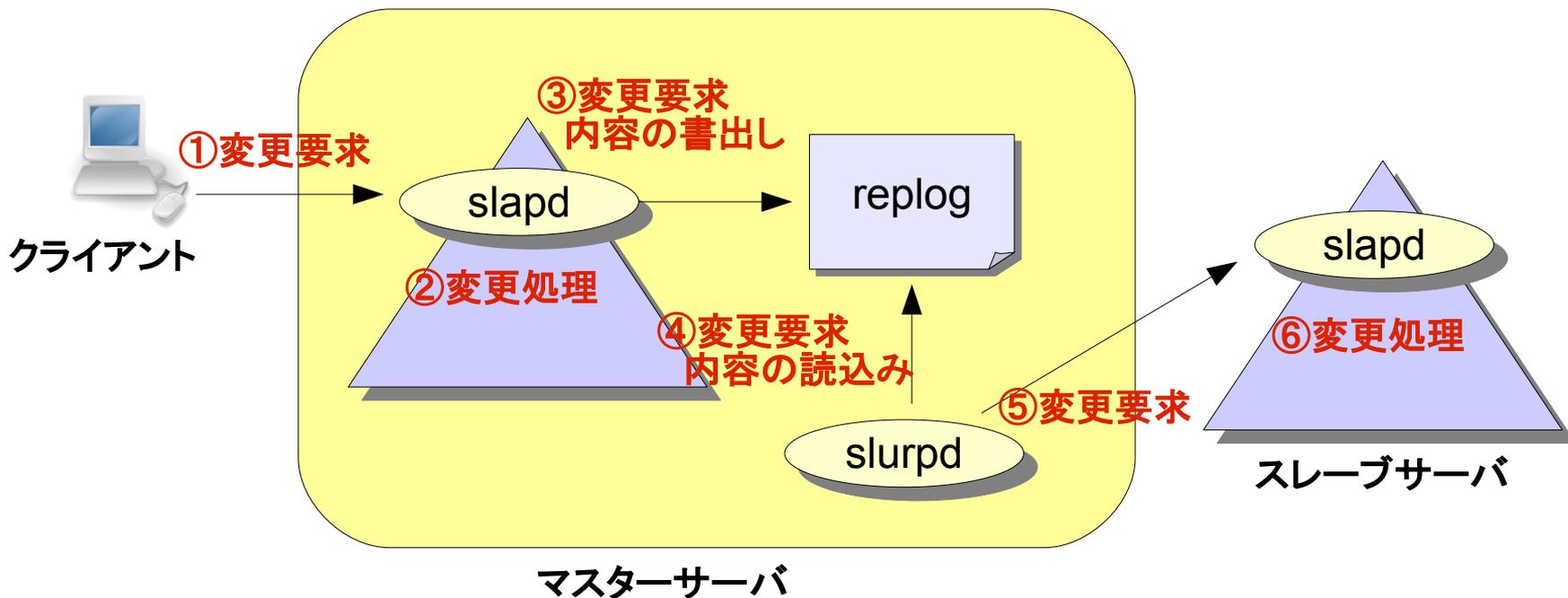
- ミシガン大学のLDAP処理系から引き継いだ伝統的な方式
- 長い実績(多くの情報、枯れた実装)
- 開発は停滞状態

■ syncrepl方式

- バージョン2.2よりサポートされた、まだ若い方式
- 少ない実績(情報が不足)
- 活発な開発

slurpd方式のレプリケーション

- 変更操作の履歴を元に複製
- マスターからスレーブへのPush
- ステートレス (相手の状態を関知しない)



slurpd方式の問題

sync REPL登場の背景にはslurpdの運用上の問題

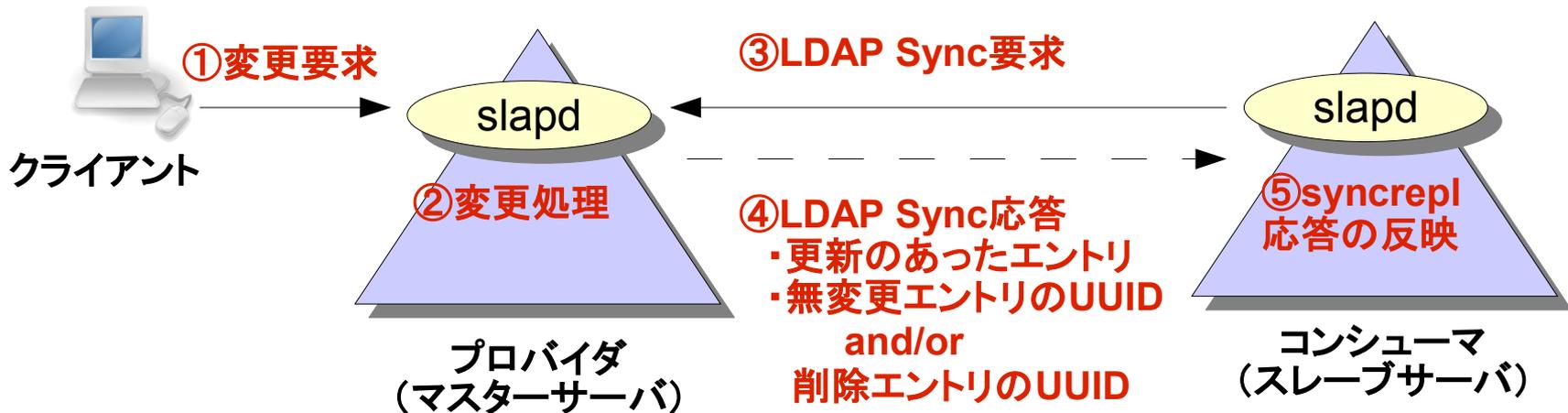
- スレーブの追加時に、マスターDBのコピーが必要
→マスターサーバを停止しなければならない
- スレーブの状態に関知せず更新操作を再現
→エラー発生時に不整合が発生する可能性
→管理者が手作業で修正するか、マスターDBのコピーをやり直し

そして、ついに…

バージョン2.4で消える運命

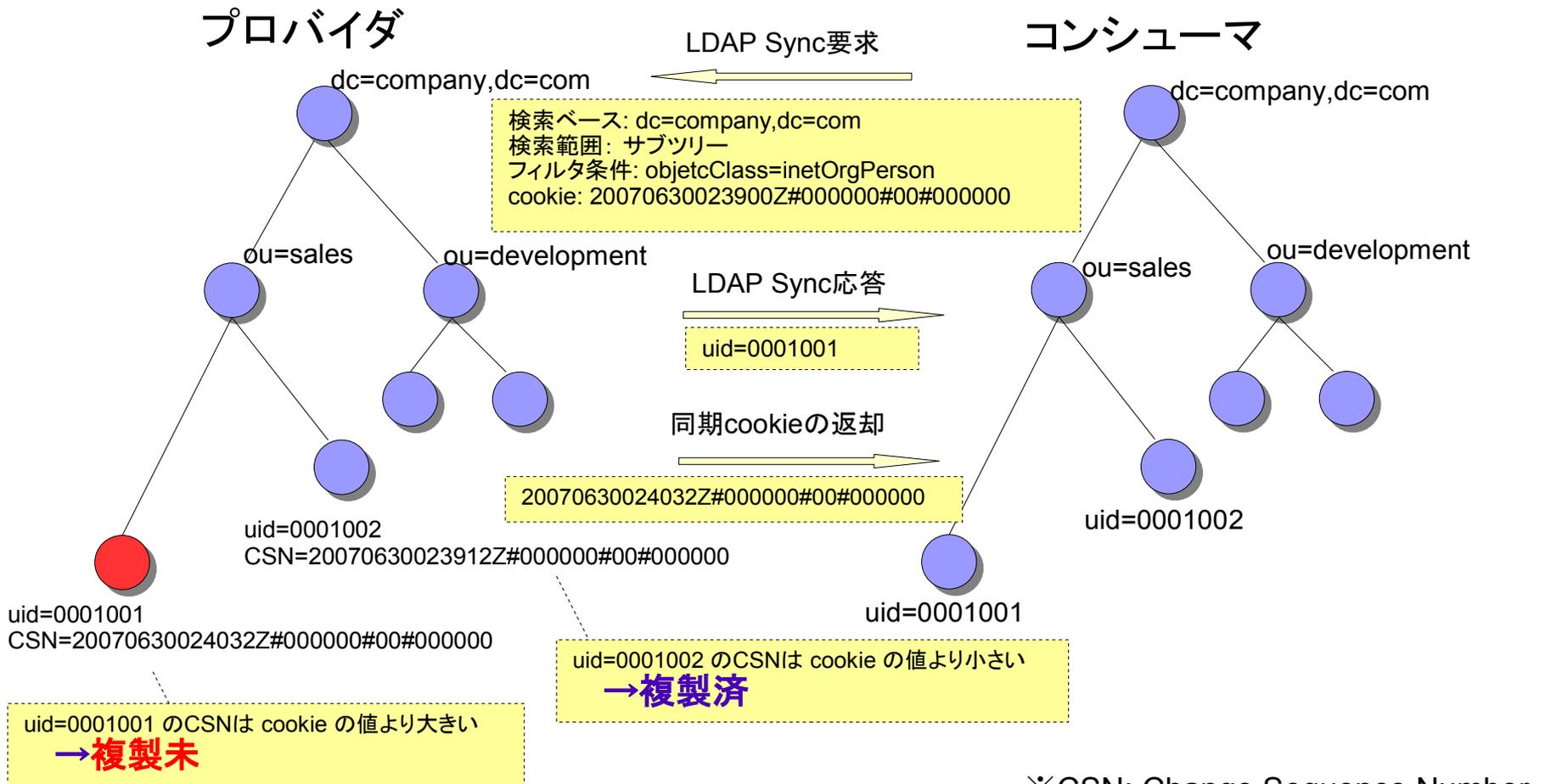
syncrepl方式のレプリケーション

- 拡張した検索操作(LDAP Sync)による複製
- コンシューマ(スレーブ)からプロバイダ(マスター)をPull
- ステートフル(相手の状態を反映)



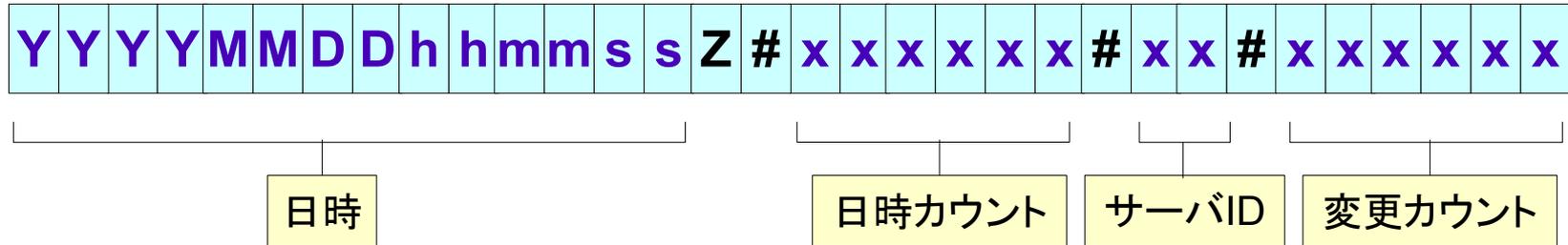
LDAP Sync操作の基本

通常の検索条件 + cookie で複製するエントリを選別



※CSN: Change Sequence Number

CSN (*Change Sequence Number*)



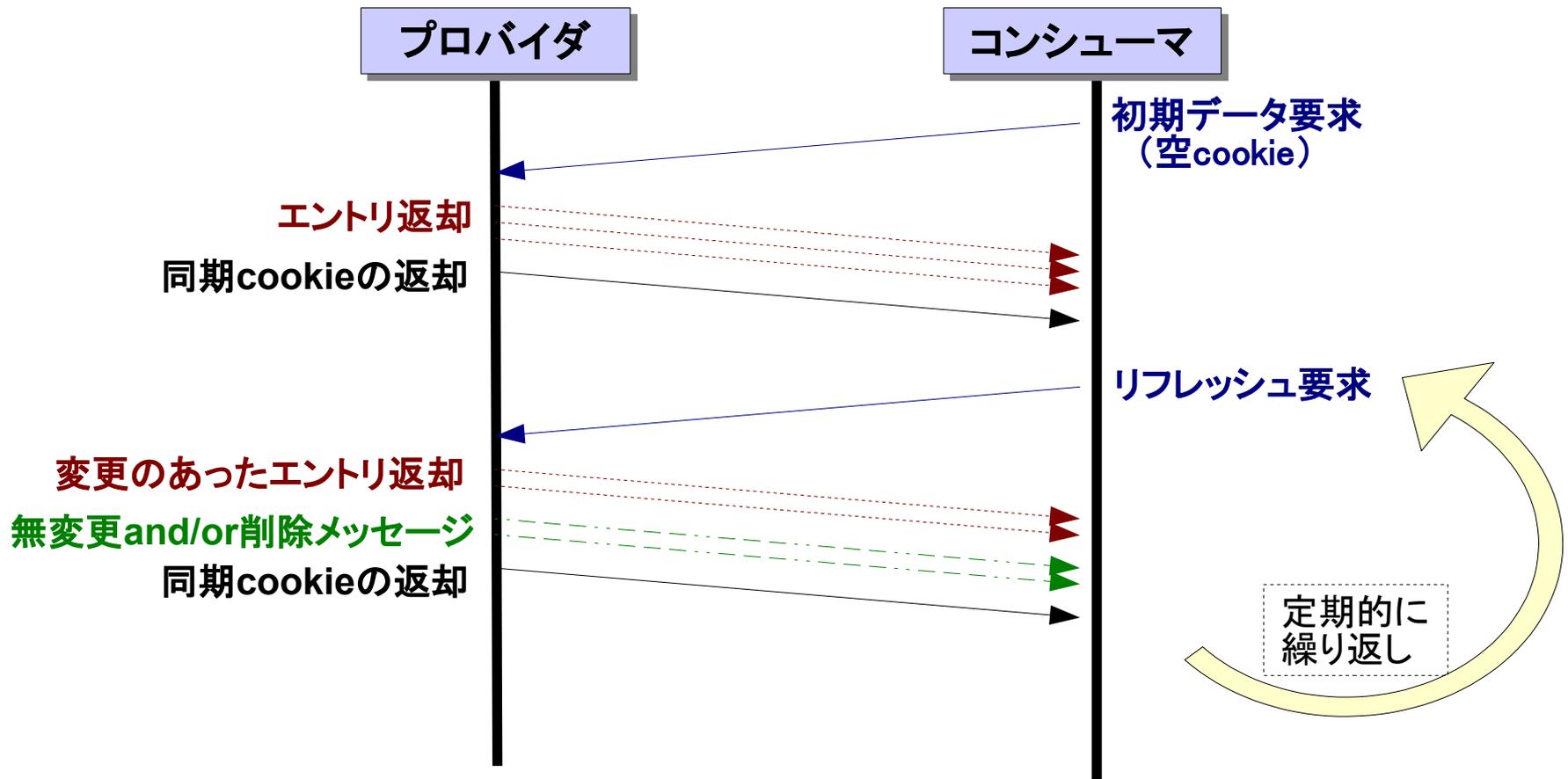
- **日時**
変更のあった日時(標準時、年月日時分秒)
- **日時カウント**
同一日時での変更順(16進数6桁)
- **サーバID**
変更したサーバのID(16進数2桁、未使用)
- **変更カウント**
同一操作での変更順(16進数6桁、未使用)

syncreplで利用する運用属性

- **entryCSN**
エントリの変更時に更新されるCSN
- **contextCSN**
データベースで管理する最大のCSN
- **entryUUID**
エントリを一意に識別するためのUUID
(Universal Unique Identifier)
→無変更、削除エントリの通知に利用
(DNは変更できるので一意なIDとして使えない)

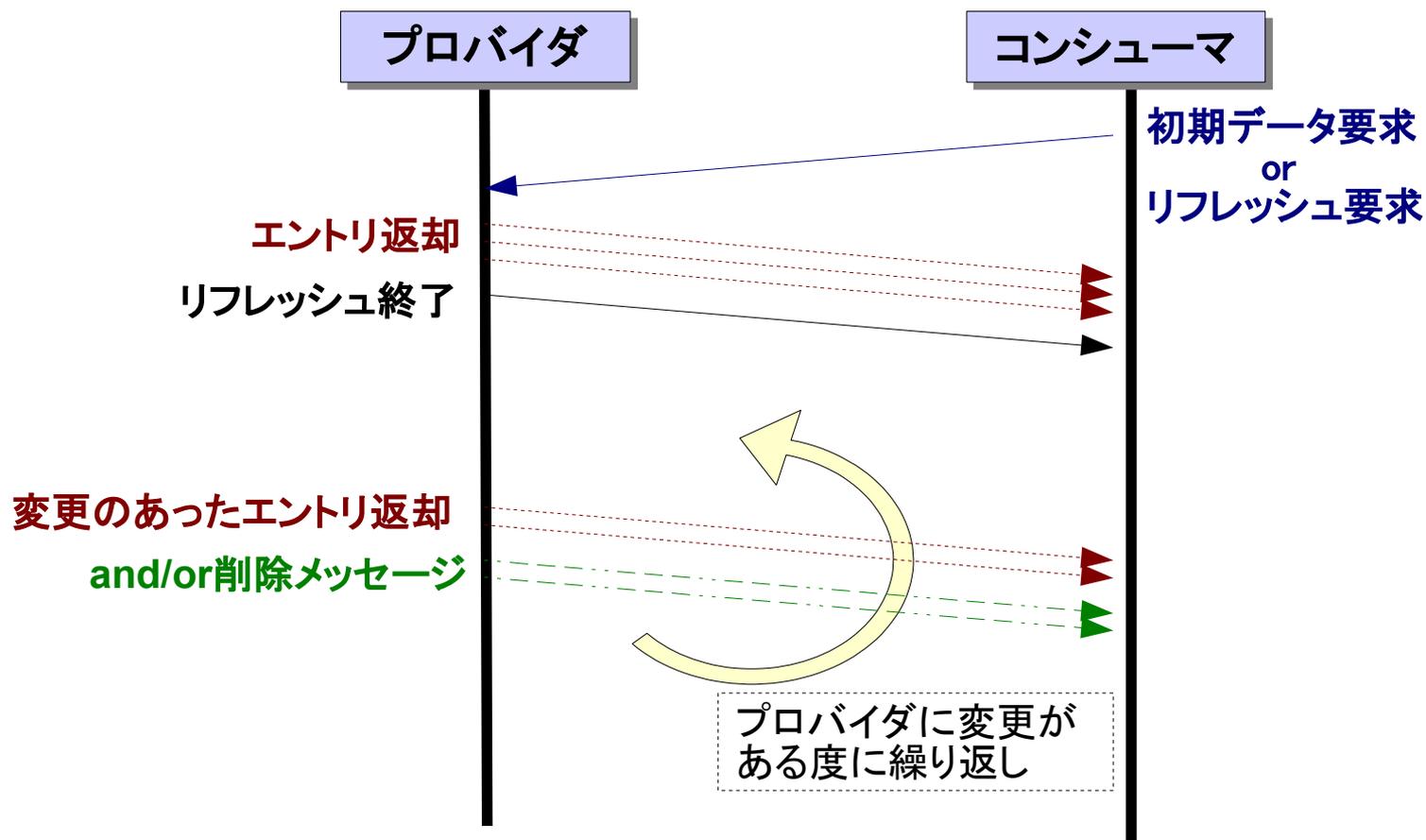
refreshOnlyモード

プロバイダへの定期的な接続・LDAP Sync操作の実行



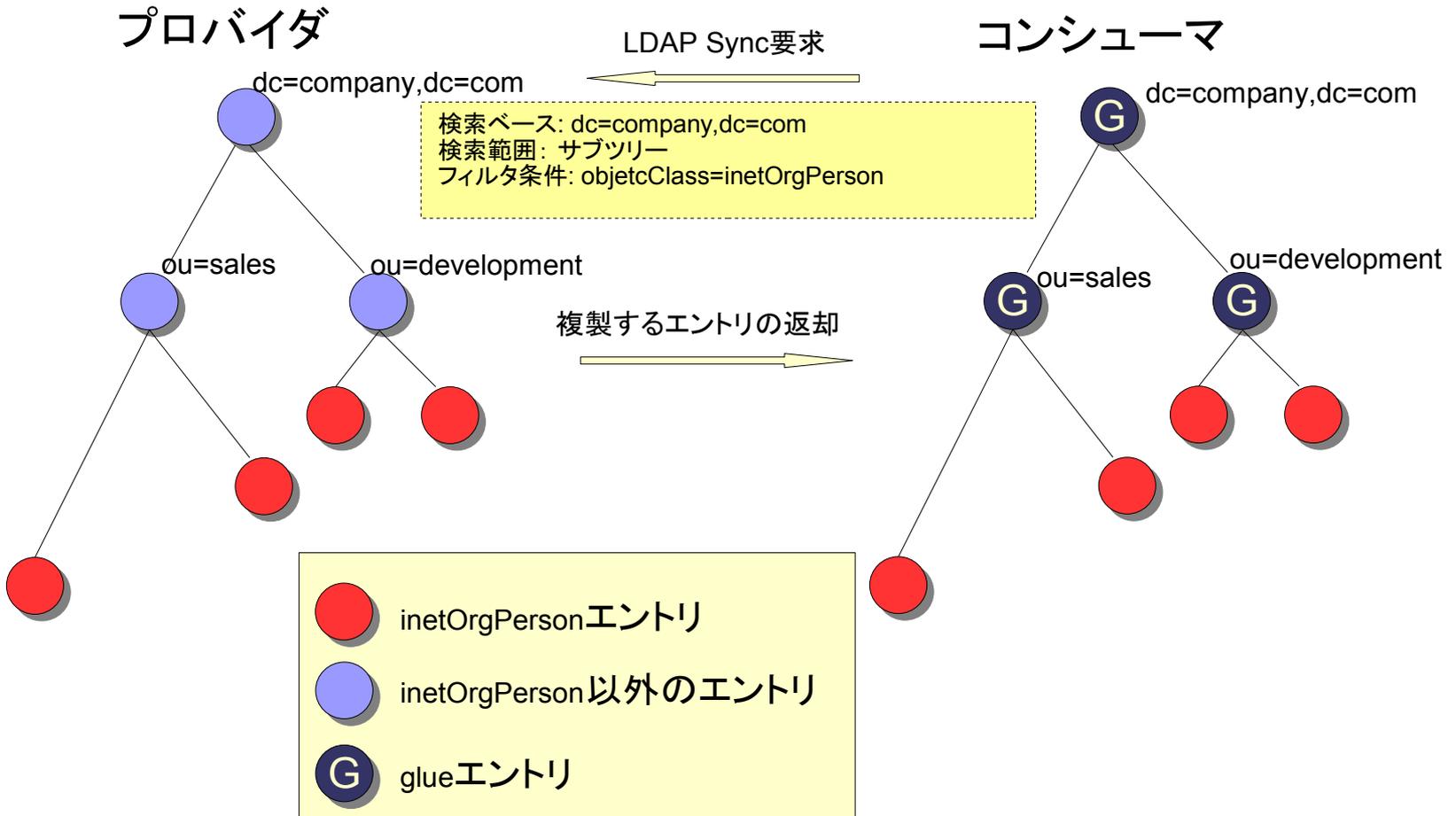
refreshAndPersistモード

コンシューマが停止するまでLDAP Sync操作が継続



glueエントリー

- sync replで複製されないエンTRIESを補完
- 通常のLDAP操作では不可視



設定…プロバイダ側

- データベース設定にsyncprovオーバーレイを指定
- 必要に応じてsyncprov固有のディレクティブを指定

syncprovオーバーレイ固有の設定ディレクティブ

ディレクティブ	説明
syncprov-checkpoint	データベースにcontextCSNを実際に書き込む間隔を指定 デフォルトではサーバ終了までデータベースに書き込まない
syncprov-sessionlog	セッションログに保持できる操作の数を指定 デフォルトでは記録しない
syncprov-nopresent	無変更エントリの通知が不要かをTRUE/FALSEで指定 デフォルトはFALSE
syncprov-reloadhint	cookieが空、あるいは古いときにすべてのエントリを再送 するかのフラグを見るかをTRUE/FALSEで指定 デフォルトはFALSE

設定例…プロバイダ側

```
# オーバレイをモジュール化している場合はロードが必要
modulepath /usr/local/libexec/openldap
moduleload syncprov.la
...

# データベース設定の開始
database bdb
suffix dc=company,dc=com
...

# syncprovで利用する運用属性にインデックスをつける
index entryCSN,entryUUID eq

# syncprovオーバレイの利用を指定
overlay syncprov

# セッションログの利用を指定(100操作分)
syncprov-sessionlog 100
```

設定…コンシューマ側

- データベース設定にsync replディレクティブを指定
- 接続情報 + 認証情報 + モード + 検索条件 + α

sync replディレクティブのパラメータ

パラメータ	説明
rid	プロバイダから見て一意なIDを3桁の10進数で指定
provider	プロバイダをLDAP URIで指定
type	refreshOnlyかrefreshAndPersistかを指定
interval	refreshOnlyの場合の実行間隔を指定(DD:hh:mm:ss)
retry	プロバイダに接続できない場合の再トライ間隔を指定
searchbase	検索ベース
filter	検索フィルタ
scope	検索スコープ
attrs	取得する属性

設定…コンシューマ側(2)

syncreplディレクティブのパラメータ(続き)

パラメータ	説明
attronly	属性型だけの取得
sizelimit	取得するエントリ数の制限(デフォルト無制限)
timelimit	検索の時間制限(デフォルト無制限)
schemachecking	スキーマのチェックをするかをon/offで指定
starttls	startTLS拡張操作により通信路を保護する(yesまたはcritical)
bindmethod	バインド方式をsimpleかsaslのどちらかで指定
binddn	simpleバインドの場合のDNを指定
saslmech	SASL認証の認証機構を指定
authcid	SASL認証の認証IDを指定
authzid	SASL認証の認可IDを指定
credentials	認証パスワードを指定
realm	SASL認証のレルムを指定
secprops	SASL認証のセキュリティプロパティを指定

設定例…コンシューマ側

```
# データベース設定の開始
database bdb
...
# syncreplで利用する運用属性にインデックスをつける
index entryCSN,entryUUID eq

# コンシューマの設定(3分間隔でレプリケーションを実行)
syncrepl rid=1
  provider=ldap://main.company.com
  type=refreshOnly
  interval=00:00:03:00
  searchbase="dc=company,dc=com"
  filter="(objectClass=inetOrgPerson)"
  scope=sub
  attrs="*"
  schemachecking=off
  bindmethod=simple
  binddn="cn=syncuser,dc=company,dc=com"
  credentials=secret
```

syncreplに問題はないのか

- syncreplにも問題が無いわけではない
- 多くの問題には回避策または将来的に解決する目処あり

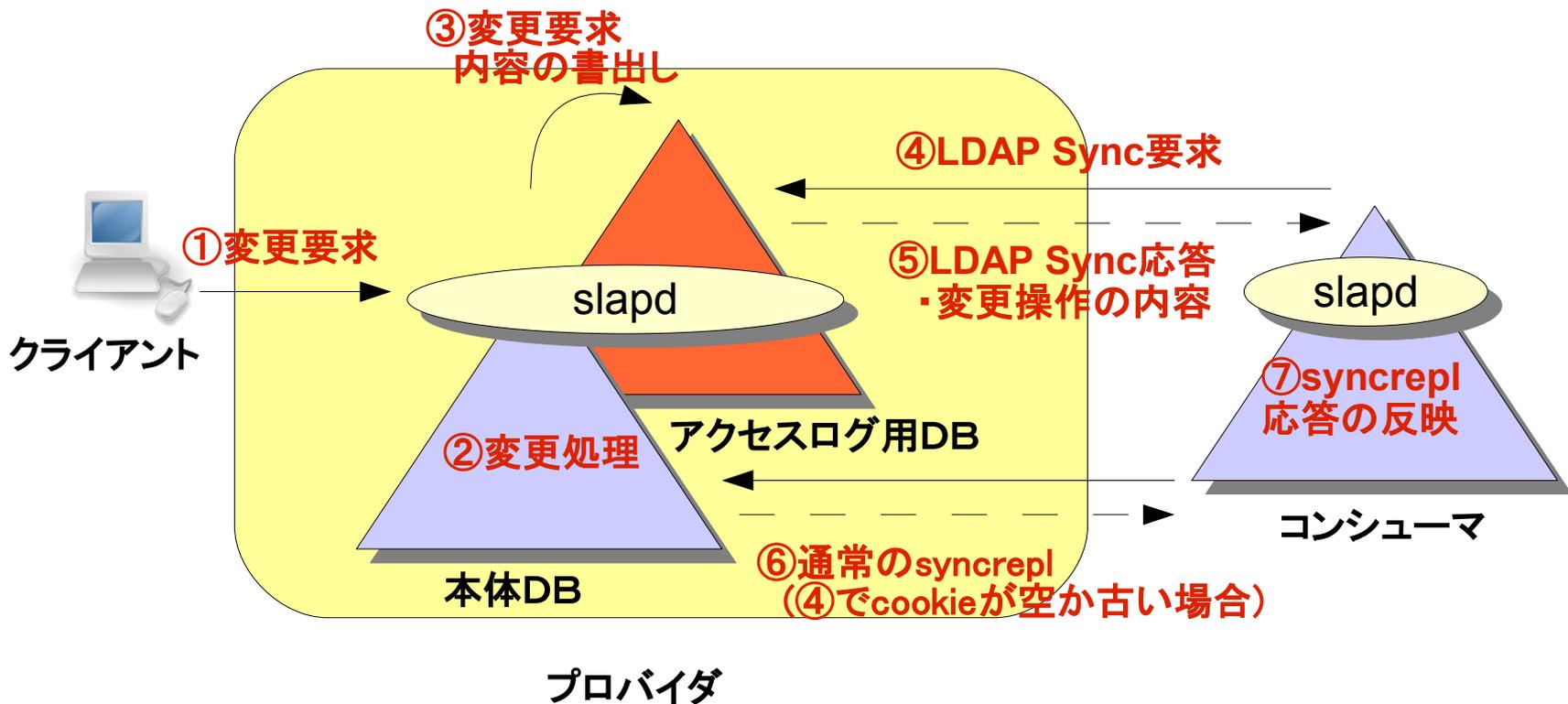
- 更新差分レプリケーションができない
 - 小さな更新でもエントリの全内容が対象→大量の更新では帯域に負荷
- Push型のレプリケーションができない
 - スレーブ側からのアクセスを禁止しているFireWallがある場合にはsyncreplの適用が困難
- 他LDAPサーバ製品にレプリケーションできない
 - LDAP Sync操作のサポートは(現在のところ)OpenLDAPのみ
- 相変わらずマルチマスター構成にできない
- 厳密な意味での同期レプリケーションモードが無い

syncreplの応用

delta-syncreplとPush型syncrepl

delta-syncrepl

- 変更履歴を元にしたsyncreplを実現
- 変更履歴の記録にアクセスログを利用
- 初期ロード、cookieが古い場合は通常のsyncreplを実行



設定…プロバイダ側(アクセスログ用DB)

- アクセスログ用DBにもsyncprovオーバレイを適用
- syncprov-nopresentとsyncprov-reloadhintの指定が必須

```
# アクセスログ用データベース設定の開始
database bdb
suffix cn=accesslog
...

index objectClass,reqStart,reqResult eq
# syncprovで利用する運用属性にインデックスをつける
index entryCSN,entryUUID eq

# syncprovオーバレイの利用を指定
overlay syncprov

# 無変更エントリを返さない
syncprov-nopresent TRUE

# LDAP Sync要求のreloadhintフラグを無視しない
syncprov-reloadhint TRUE
```

変更操作の内容を通知
できればいいので、無変更
エントリの通知は不要

cookieが空や古くても
全ロードが起きないように

設定…プロバイダ側(本体DB)

- 通常のsyncrplと同様にsyncprovオーバーレイを適用
- アクセスログの記録のためにaccesslogオーバーレイを適用
- 成功した変更操作だけをアクセスログに記録するよう設定

accesslogオーバーレイ固有の設定ディレクティブ

ディレクティブ	説明
logdb	記録するデータベースをsuffixで指定
logops	記録する操作の種別を指定 変更操作だけを記録するには“write”を指定
logold	変更前の情報を記録するエントリを検索フィルタで指定 delta-syncrplでは指定の必要なし
logsuccess	成功した操作だけを記録するかをTRUE/FALSEで指定 delta-syncrplではTRUEを指定
logpurge	記録の保持期間と、保持期間を超えたエントリを調査する 間隔を指定

設定例…プロバイダ側(本体DB)

```
# データベース設定の開始
database bdb
suffix dc=company,dc=com
...
# syncreplで利用する運用属性にインデックスをつける
index entryCSN,entryUUID eq

# syncprovオーバレイの利用を指定
overlay syncprov

# アクセスログオーバレイの指定
overlay accesslog

# アクセスログ用のデータベースを指定
logdb cn=accesslog

# 変更操作だけをアクセスログに記録
logops write

# 成功した操作だけをアクセスログに記録
logsuccess TRUE

# アクセスログDBを毎日スキャンし、3日経ったエントリを除去
logpurge 03+00:00 01+00:00
```

設定…コンシューマ側

通常のsyncrplの設定に加え、logbase, logfilter, syncdataを指定

```
# データベース設定の開始
```

```
database bdb
```

```
...
```

```
# syncrplで利用する運用属性にインデックスをつける
```

```
index entryCSN,entryUUID eq
```

```
# コンシューマの設定(3分間隔でレプリケーションを実行)
```

```
syncrpl rid=1
```

```
provider=ldap://main.company.com
```

```
type=refreshOnly
```

```
interval=00:00:03:00
```

```
searchbase="dc=company,dc=com"
```

```
filter="(objectClass=inetOrgPerson)"
```

```
scope=sub
```

```
attrs="*"
```

```
schemachecking=off
```

```
bindmethod=simple
```

```
binddn="cn=syncuser,dc=company,dc=com"
```

```
credentials=secret
```

```
logbase="cn=accesslog"
```

```
logfilter="(&(objectClass=auditWriteObject)(reqResult=0))"
```

```
syncdata=accesslog
```

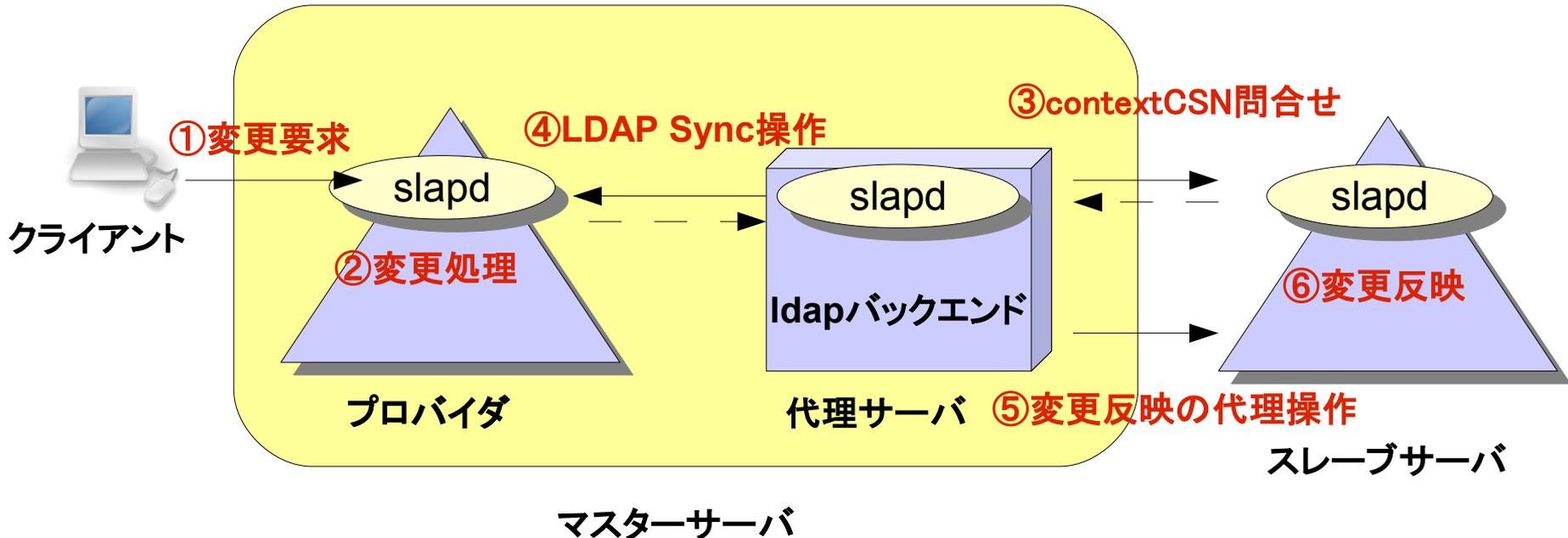
アクセスログにLDAP Sync
要求する際の検索ベース

アクセスログにLDAP Sync
要求する際の検索フィルタ

Delta-syncrplのアクセス
情報がアクセスログである
ことを示す

Push型sync REPL

- sync REPLでpush型のレプリケーションを実現
- ldapバックエンドとsync REPLを組み合わせた代理サーバを用意
- slurpdからの置き換えに有効
- 他LDAP製品へレプリケーションできる可能性も



設定例・・・プロバイダ側

通常のプロバイダ設定と同様

```
# データベース設定の開始
database bdb
suffix dc=company,dc=com
...

# syncreplで利用する運用属性にインデックスをつける
index entryCSN,entryUUID eq

# syncprovオーバレイの利用を指定
overlay syncprov

# セッションログの利用を指定(100操作分)
syncprov-sessionlog 100
```

設定例・・・スレーブ側

- slurpd方式の場合のスレーブと同様の定義
- 加えて、更新を許可するDNのためのデータベース定義

```
# データベース設定の開始
database bdb
suffix dc=company,dc=com
```

...

```
# sync replで利用する運用属性にインデックスをつける
index entryCSN,entryUUID eq
```

```
# 更新を許すDNを指定
updatedn "cn=Monitor"
```

...

```
# 更新を許すDNのための便宜的なデータベース定義
database monitor
rootdn "cn=Monitor"
rootpw monitor
```

データベースが空でも
レプリケーション可能とする
ために、他DBの管理者用
DNを利用

設定・・・代理LDAPサーバ

- ldapバックエンドデータベースにsyncreplを指定
- 代理アクセス先にスレーブサーバを指定

```
# ldapバックエンドデータベース設定の開始
database ldap
suffix dc=company,dc=com

...
# 代理アクセス先にスレーブサーバを設定
uri ldap://slave.company.com

# スレーブサーバへのレプリケーションのための認証情報
acl-bind bindmethod=simple binddn="cn=Monitor" credentials=monitor

# コンシューマの設定(3分間隔でレプリケーションを実行)
syncrepl rid=1
  provider=ldap://main.company.com
  type=refreshOnly
  interval=00:00:03:00
  searchbase="dc=company,dc=com"
  filter="(objectClass=inetOrgPerson)"
  scope=sub
  attrs="*"
  schemachecking=off
  bindmethod=simple
  binddn="cn=syncuser,dc=company,dc=com"
  credentials=secret
```

バージョン2.4での syncrpl強化項目

■注意■

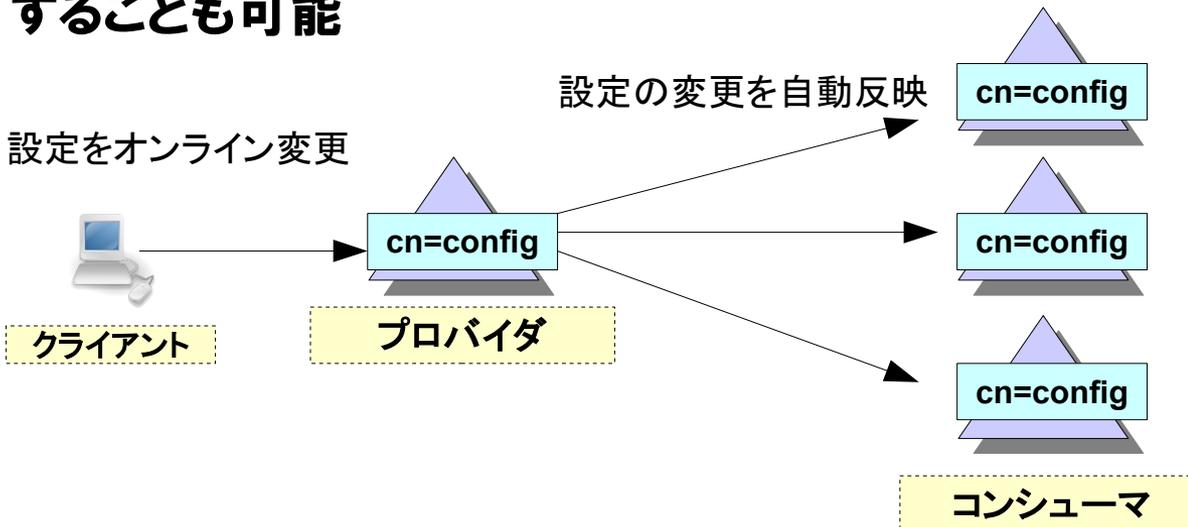
CVS上の最新開発版ソースを元にした調査であるため
実際のリリース版とは異なる場合があります

設定データベースのレプリケーション

■ syncprovオーバーレイ、syncreplディレクティブの指定が可能に

■ より管理が容易になる可能性

- プロバイダの設定をオンラインで更新、コンシューマへの自動反映
- スキーマの変更もレプリケーション可能
- 検索条件によりプロバイダ固有の設定をレプリケーションされないようにすることも可能



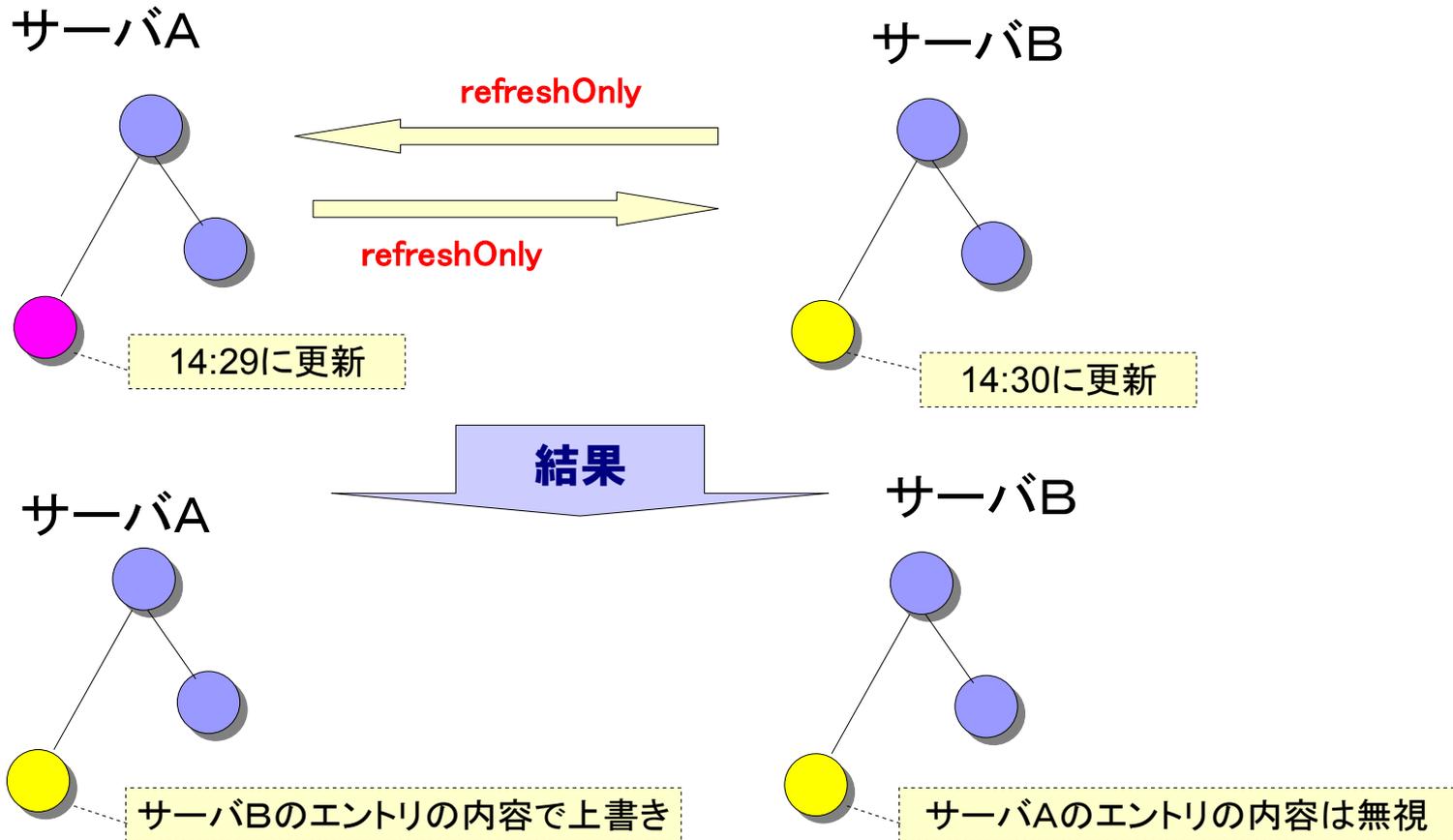
マルチマスターレプリケーション

- 構成サーバのすべてがプロバイダ & コンシューマ
- 構成するサーバ間で一意なIDを各サーバに設定
- mirrormodeディレクティブによりすべてのサーバが更新可能

- 1データベースに複数のsync repl指定が可能
 - N-Wayマルチマスター構成が可能
- エントリレベルの衝突解決
 - 属性レベルの衝突の判定は不可
- CSNのフォーマットが変更
 - 日時がマイクロ秒単位に → 衝突判定の精度向上
 - サーバIDが16進数3桁に → 更新したサーバのIDを記録
- delta-sync replのマルチマスター化は不可
 - 2.4系列の後のほうで可能となる予定

エントリー更新の衝突の解決

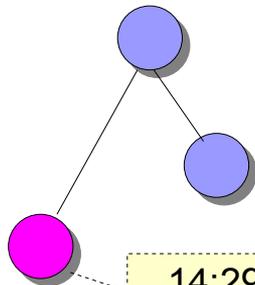
- refreshOnlyモードの実行間に異サーバで同一エントリーを更新
- CSNの大きい方を優先して解決



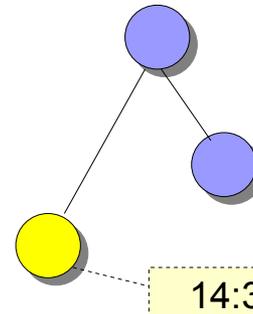
エントリ追加の衝突の解決

- refreshOnlyモード実行間に異サーバで同一DNのエントリを追加
- CSNの大きい方を優先しようとしているが、うまくいっていない

サーバA



サーバB



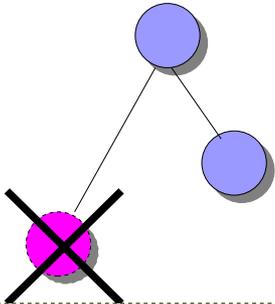
refreshOnly

refreshOnly

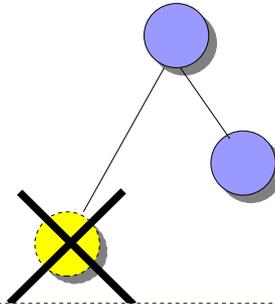
結果

両方とも削除

サーバA



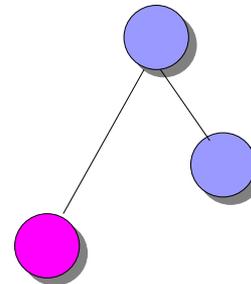
サーバB



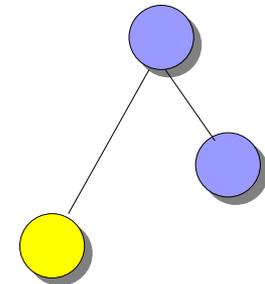
CSNの小さいエントリを無視した結果、大きいほうが削除対象となったもよう

両方とも残る

サーバA



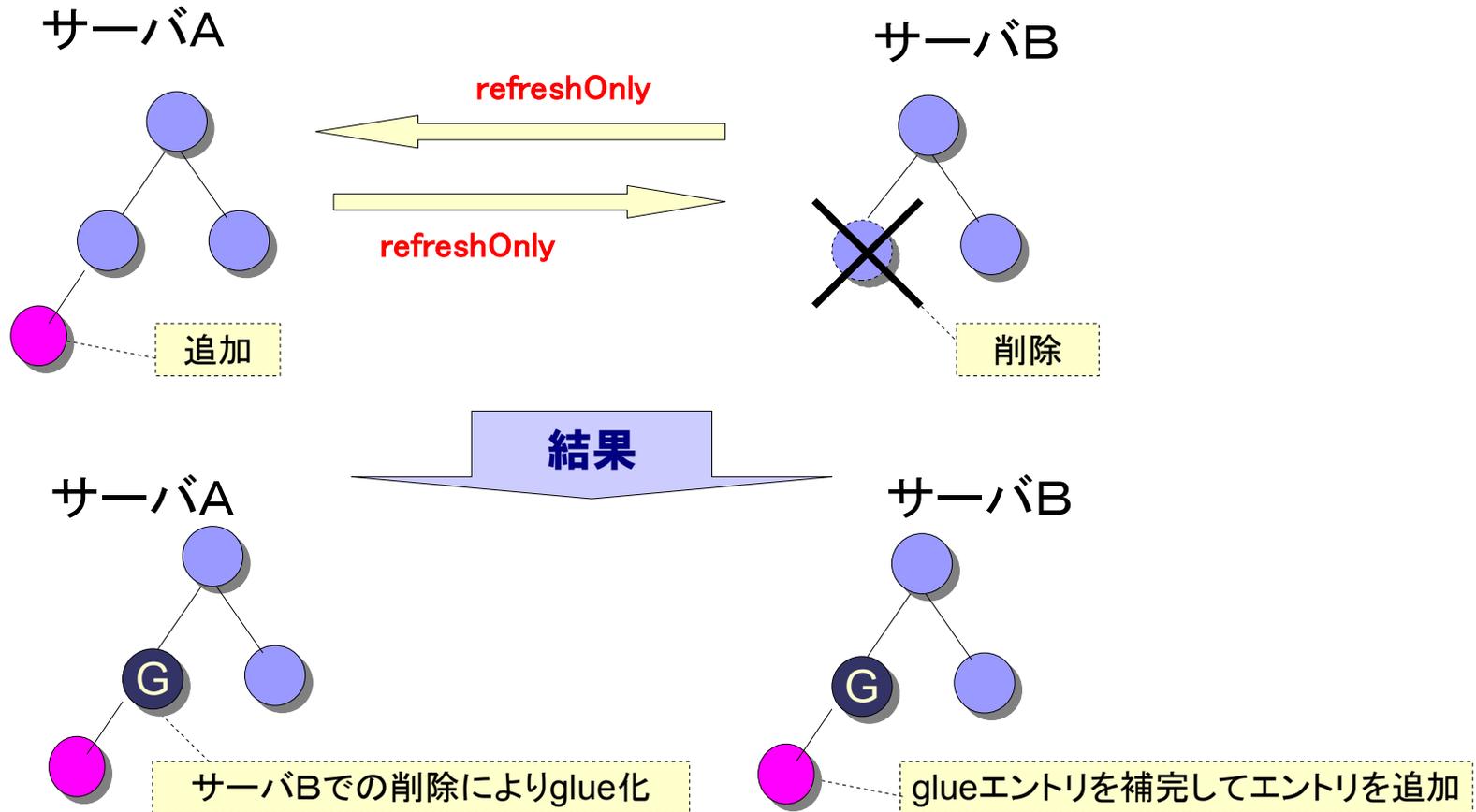
サーバB



UUIDの違いをうまく扱えないよう

親子関係の衝突の解決

- refreshOnlyモードの実行間に異サーバで同一エントリを更新
- CSNの大きい方を優先して解決



まとめ

- バージョン2.4からはレプリケーションにsyncreplが必須
 - slurpdは消滅
- syncreplは検索操作を拡張したPullベースのレプリケーション
 - 検索対象とならないエントリはglueエントリで補完
- 従来のslurpdの利点もほぼ包括可能に
 - delta-syncrepl
 - Push型syncrepl
- バージョン2.4からは設定データベースとN-Wayマルチマスタ構成のレプリケーションも可能

ご静聴ありがとうございました